

Contacter

+32484882634 (Mobile)
contact@vdp-jonathan.be

www.linkedin.com/in/jonathan-
vandrepotte-2ab60a15 (LinkedIn)
www.vdp-jonathan.be (Portfolio)
vimeo.com/user1453441 (Other)

Principales compétences

Maya
After Effects
Animation

Languages

Anglais

Honors-Awards

Diploma and Award of 3rd place in
Junior category

Jonathan Vandrepotte

Available

Péruwelz, Wallonie, Belgique

Résumé

Large work experience more than 10 years in the animation & vfx film Industry - cartoonish as well as realistic animation with a strong understanding of timing, spacing, posing & weight - a good ability in lip-synch - creative & responsive - working well in a team & in function of the director's expectations.

I also love to make illustrations, logos, flyers, covers, albums and sketches

I'm also a music producer since 15 years, music maker.

https://soundcloud.com/pooky_style/tracks

<https://www.beatstars.com/pookystyle/tracks>

Spécialisations :

Software : Maya, XSI, Adobe Suite Photoshop, Indesign, Illustrator, After Effects, Premiere Pro, FLStudio, Cubase, SoundForge.

Hardware : Mac OS // Linux // Windows

Expérience

Umedia VFX

Senior 3D Animator

septembre 2018 - octobre 2018 (2 mois)

Région de Bruxelles, Belgique

EXTRA ORDINARY Film - Directed by Mike Ahern, Enda Loughman

DreamWall

Character Animator

septembre 2017 - août 2018 (1 an)

Charleroi

Animation on the serie Boule & Bill Season 2

Umedia VFX

Senior CG Animator

juin 2017 - juillet 2017 (2 mois)

Région de Bruxelles, Belgique

Realistic props animations on "La promesse de l'aube" and realistic creature animation on feature film "I kill Giants"

NOZON / VFX-3D Animation

3 mois

Senior Character Animator

mai 2017 - mai 2017 (1 mois)

Région de Bruxelles, Belgique

Realistic Character animation of astronauts on Mars for VR

Character Animator

mars 2017 - avril 2017 (2 mois)

Région de Bruxelles, Belgique

CONSTRUCT : main aspect of the job was tweaking the existing mocap cleaned animation and adding key frames for virtual reality

DreamWall

Character Animator

février 2016 - décembre 2016 (11 mois)

Character animator on "Yakari"

Studio 352

Layout Artist

février 2015 - avril 2015 (3 mois)

camera, character posing, timing

Onyx Lux 3D

Character Animator

octobre 2013 - mai 2014 (8 mois)

Lips sync and facial animation on the feature film "The Prince And The 108 Demons" at Onyx Lux 3D

BUF Compagnie

CG Artist

juillet 2012 - octobre 2012 (4 mois)

Compositing, lighting, Roto, restor, rendering, on feature film "Au bonheur des Ogres"

Walking the dog

Character Animator

mars 2012 - mars 2012 (1 mois)

PICNIC WITH PIE animated series directed by Macha Halberstadt, Tom Van Gestel and Mercedes

UnderDogs Animation Studio

Senior 3D animator

janvier 2012 - février 2012 (2 mois)

Home

Burn to shine : main aspect of the job is tweaking the existing mocap cleaned animation and adding key frames for secondary movements.

NOZON / VFX-3D Animation

1 an 10 mois

CG Animator

avril 2011 - février 2012 (11 mois)

Minuscule saison 2

CG Animator

mai 2010 - avril 2011 (1 an)

Animation series : Minuscules

Benuts

2 mois

CG Animator

avril 2010 - avril 2010 (1 mois)

Animation of a woman for advertisement , a new legislation in Belgium , PEB ...

CG Animator

mars 2010 - mars 2010 (1 mois)

Cartoon animation on multi-brand advertisement for ariel, Dash, Gillette, Pampers,

DREAMWALL

Character Animator

avril 2008 - mars 2009 (1 an)

Animation de la série "Garfield et compagnie" (6 sec./jour)

DREAMWALL

Character Animator

septembre 2007 - octobre 2007 (2 mois)

Animateur pour la série "Bravo Gudule" (16 sec./Jour)

Ellips anim

Character Animator middle

février 2007 - février 2007 (1 mois)

Animateur pour la série "Bravo Gudule" (saison 2) : Correction d'animation.

Def2shoot

Lead Anim / Animateur 3D

mai 2006 - novembre 2006 (7 mois)

Chef d'équipe d'animation pour la série "Bravo Gudule";

Black Voodoo

Graphiste et concepteur son

mai 2005 - août 2005 (4 mois)

- Conception de la Jacket d'une compilation : "Au Bonheur des Dames";

- Conception d'un des sons de l'album en co. Production. : "Belle et Rebelle.

Def2shoot

Junior Animator 3D

janvier 2005 - juin 2005 (6 mois)

Animateur sur la série "Bravo Gudule" saison 1 : 16 sec./jour

Formation

ECOLE Georges Méliès

Réalisateur consultant en effet spéciaux numérique et cinématographique, Production audiovisuel · (2002 - 2004)

Institut St Luc Tournai

Technique de Qualification, Illustration · (1998 - 2002)